**AULA PROGRAMAÇÃO IMPERATIVA**

**MUMUKI – GLOBSTONE APRENDENDO A PROGRAMAR.**

Cada programa tem exatamente um program: uma seção do código que declara os comandos (ações) que queremos que a máquina execute na placa inicial. Ao executar um programa obteremos uma prancha final.

A sintaxe de **program** é bastante simples:

1. escrevemos uma linha (linha) que diz **program**, seguida por uma chave de abertura: {
2. então os comandos: um por linha
3. e, finalmente, uma última chave que fecha aquela que abrimos anteriormente: }

OBS: os comandos são iniciados com letras maiúsculas.

podemos ver as diferenças entre a sintaxe do programa e do procedimento:

O **PROCEDIMENTO** é definido com a palavra **procedure** **seguida por um nome e parênteses ().** Em seguida, **escrevemos entre chaves {} todas as ações que ele inclui**. Para ver um procedimento em ação, você deve invocá-lo dentro de um programa, caso contrário, será apenas uma descrição que nunca será executada.

O **PROGRAMA** é criado com a palavra **program seguida de chaves {},** e dentro delas o que queremos que o computador faça. Não tem nome nem parênteses!